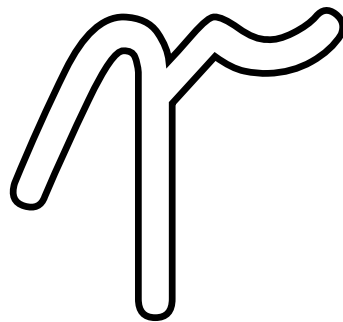
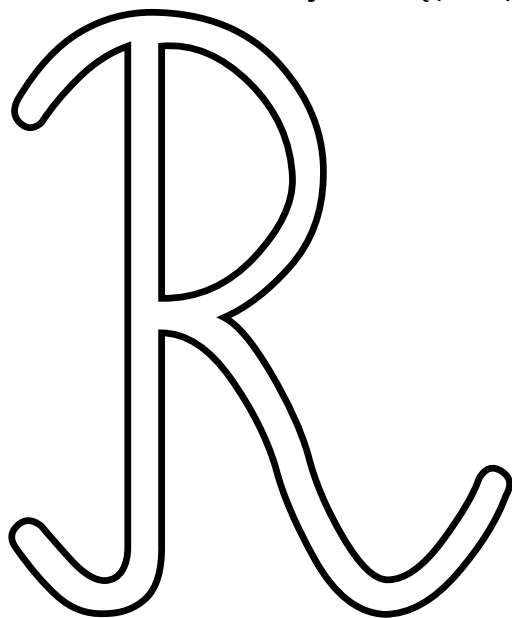


Pokoloruj, a następnie przepisz litery.

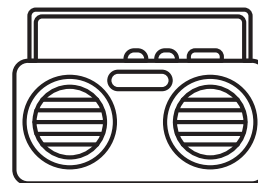
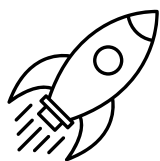


R

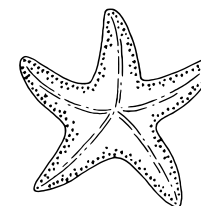
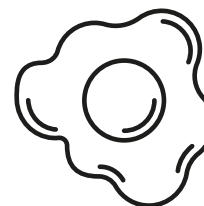
R

r

Połącz literę z ilustracjami, których nazwy zaczynają się na literę R.



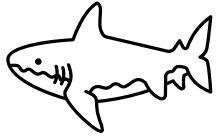
R



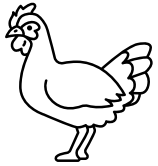
Uzupełnij wyrazy.



O **W** **E**



E **K** **I** **N**



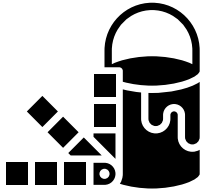
K **U** **A**



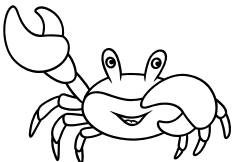
S **A** **T** **U** **N**



K **O** **O** **N** **A**



F **A** **B** **A**



K **A** **B**

Zakreśl w kółko litery R.

K R A B **B A R S Z C Z**

ż u b r

b a r w y

r a b a r b a r

o k r ę t

K A R U Z E L A

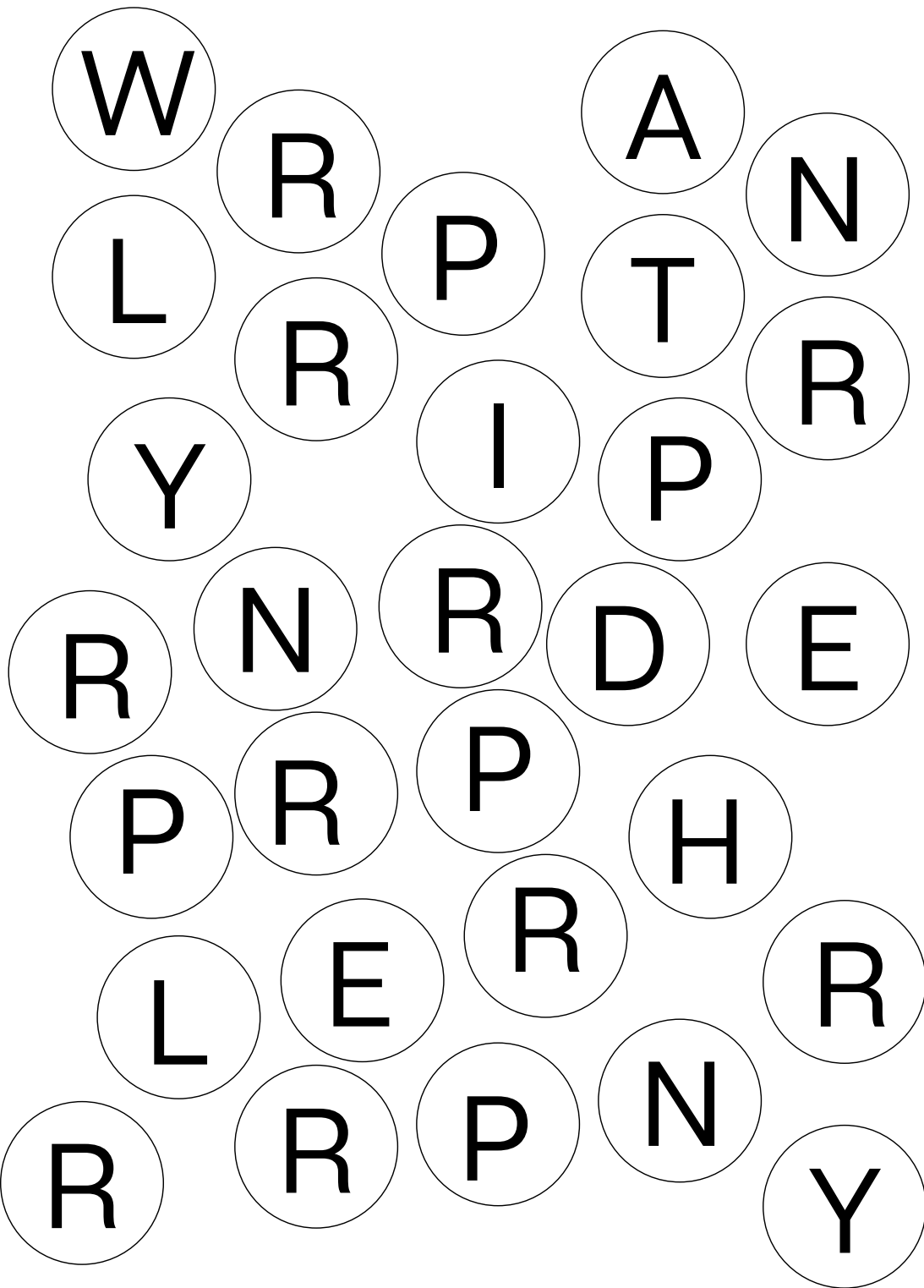
ř u r g o n e t k a

k u r n i k

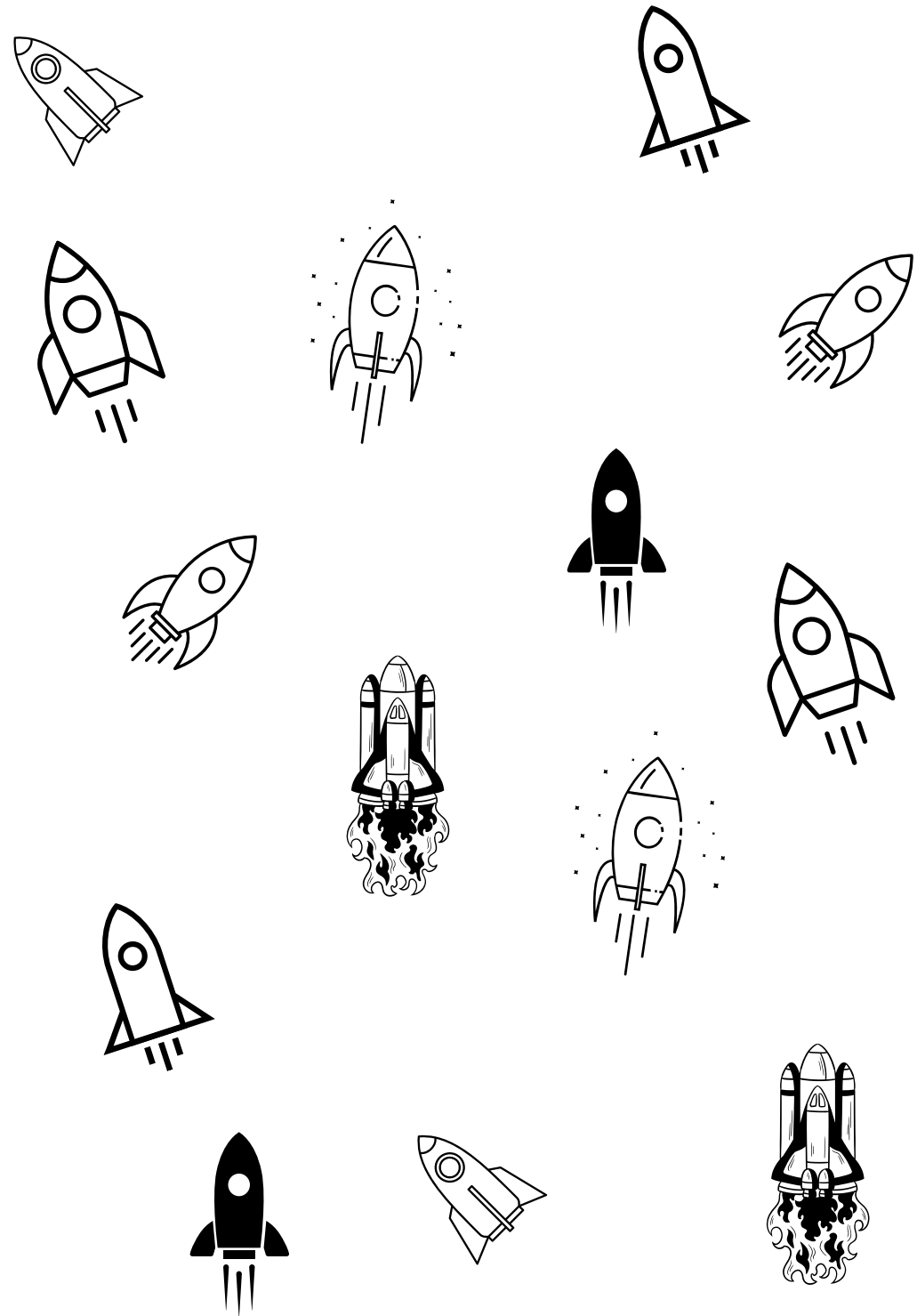
p a r a p e t

r y b a

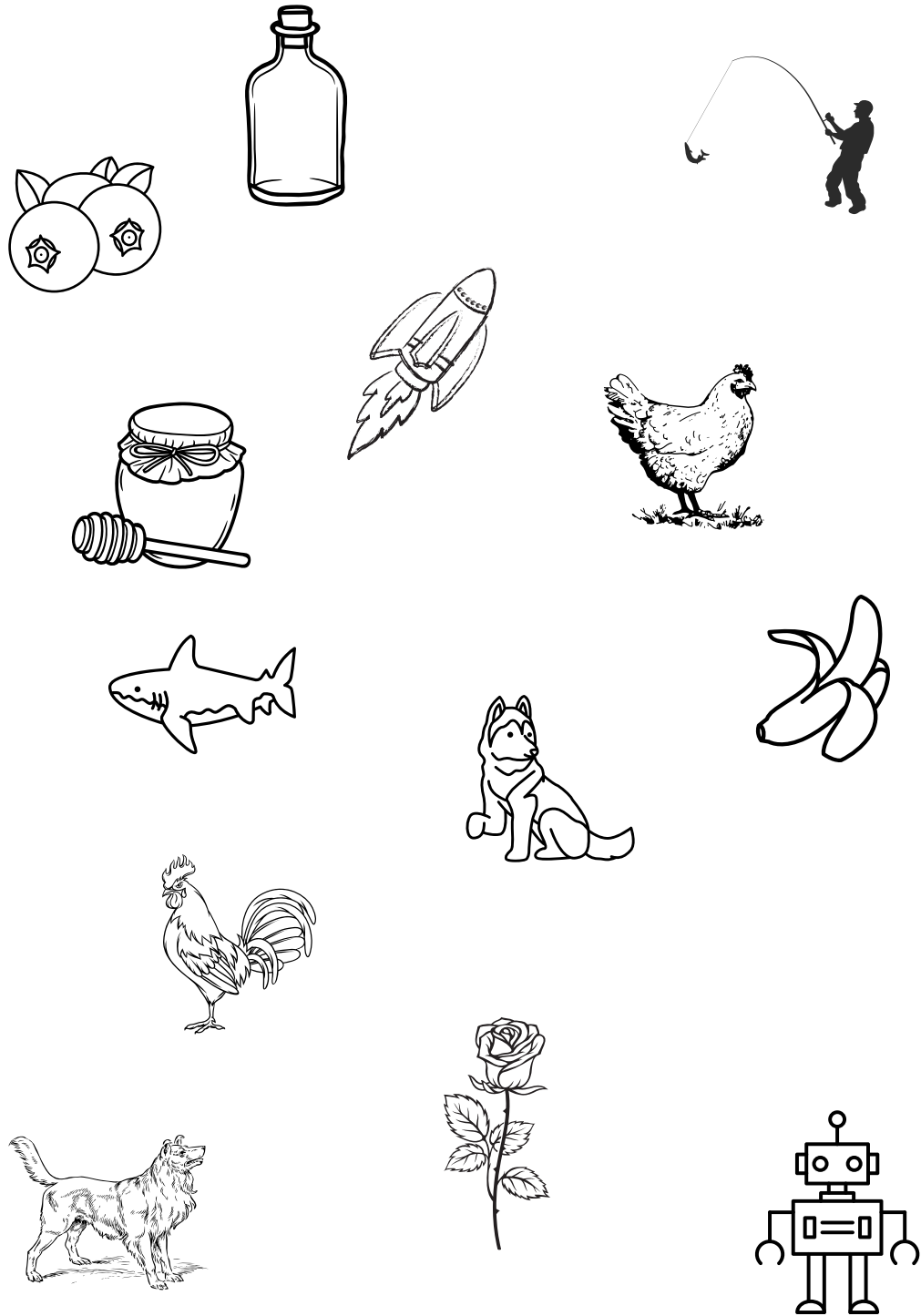
Zamaluj kółka z literą R.



Połącz w pary 2 takie same rakiety.



Pokoloruj tylko te obrazki, których nazwa zaczyna się na R.

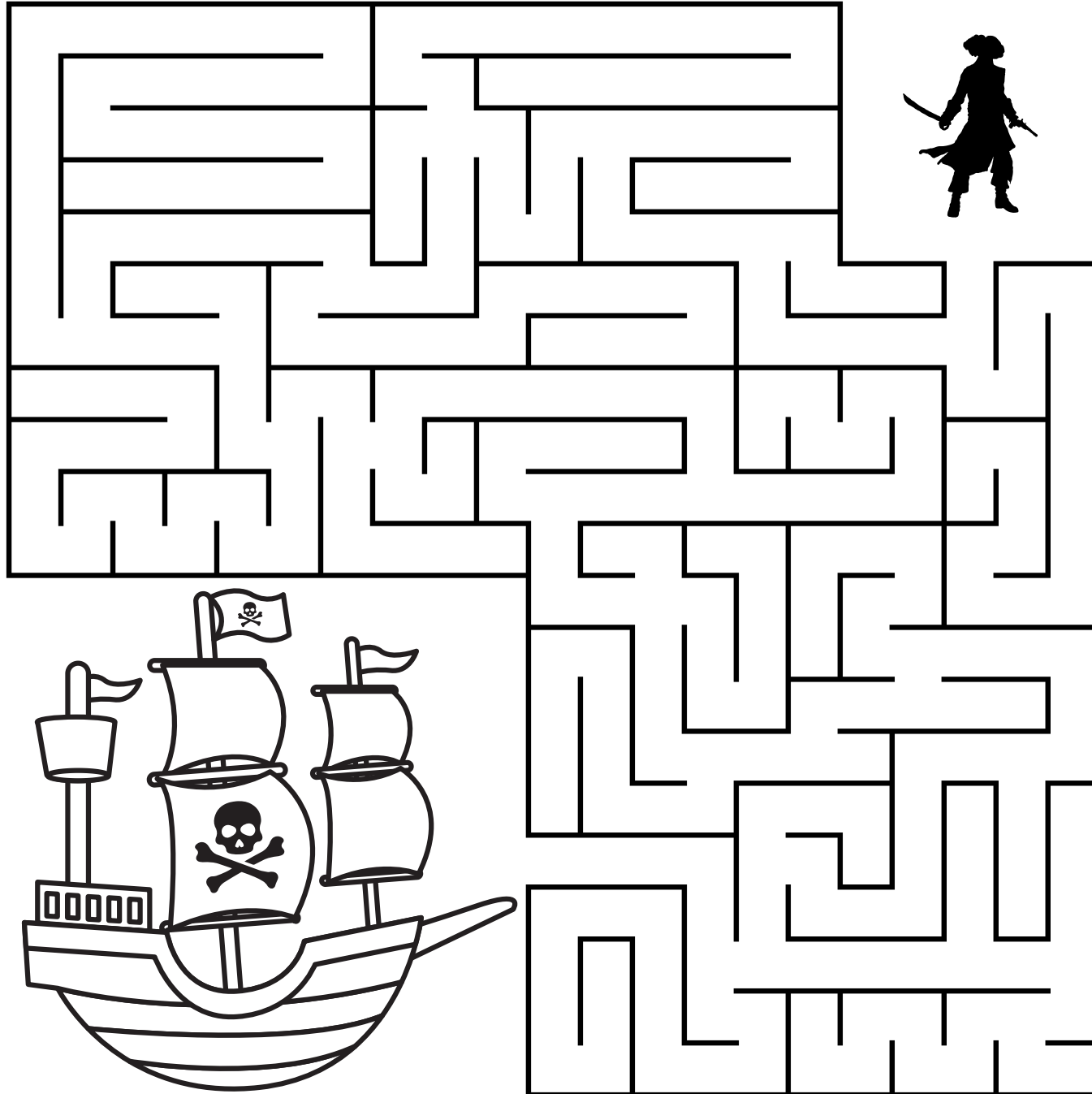


Połącz linią litery i odczytaj powstałą sylabę.

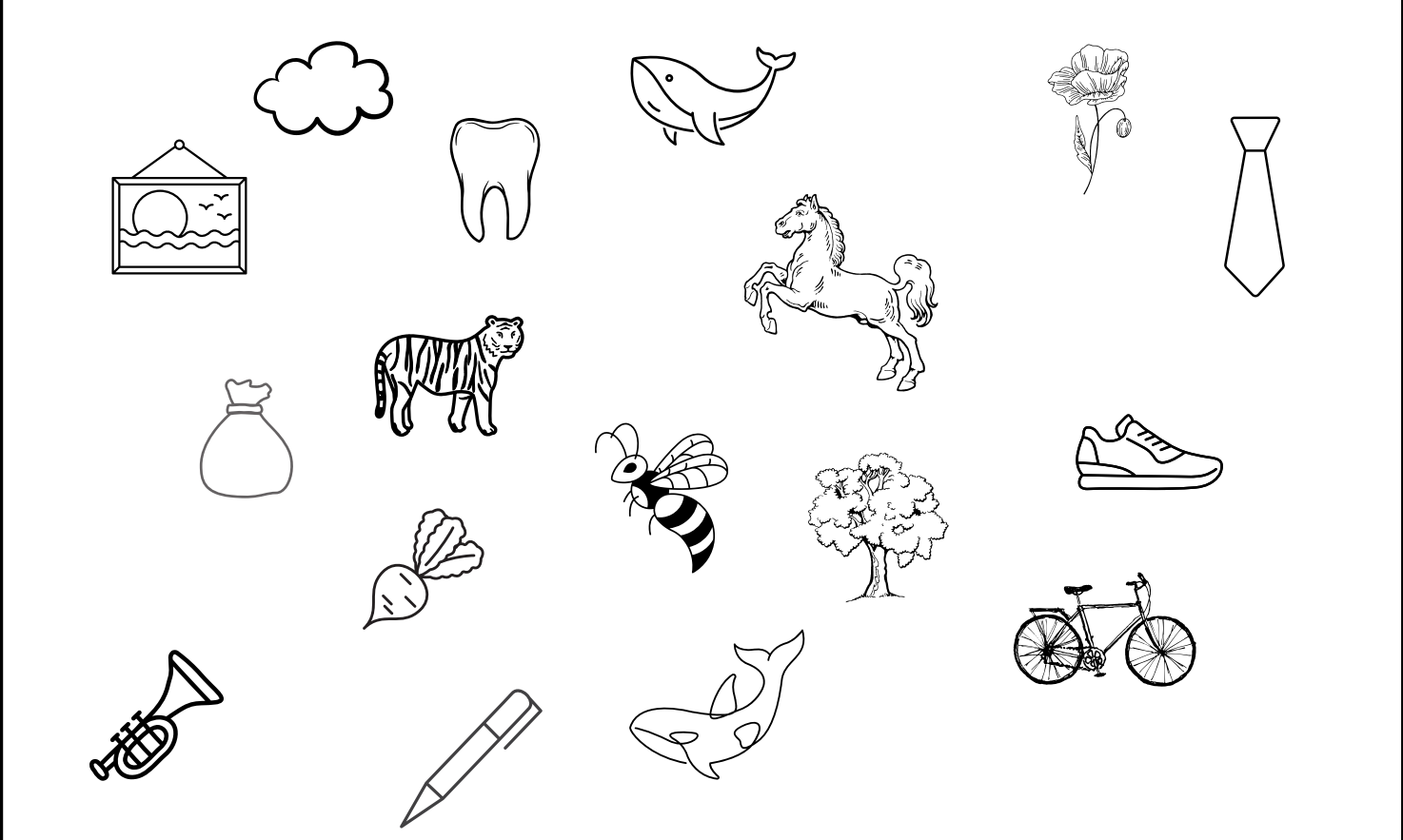
R

E
A
O
I
U
Y

Pomóż piratowi wrócić na swój piracki okręt.



Znajdź w środku przedmioty, których nazwy znajdują się w prostokątach.

OBRAZ	ROWER	BURAK	KOŃ
MAK			KRAWAT
BUT			TRĄBKA
WOREK	OSA	ZĄB	ORKA